



# Alterando texto como objeto

Bern@t

Por Carlos Antonio da Silva

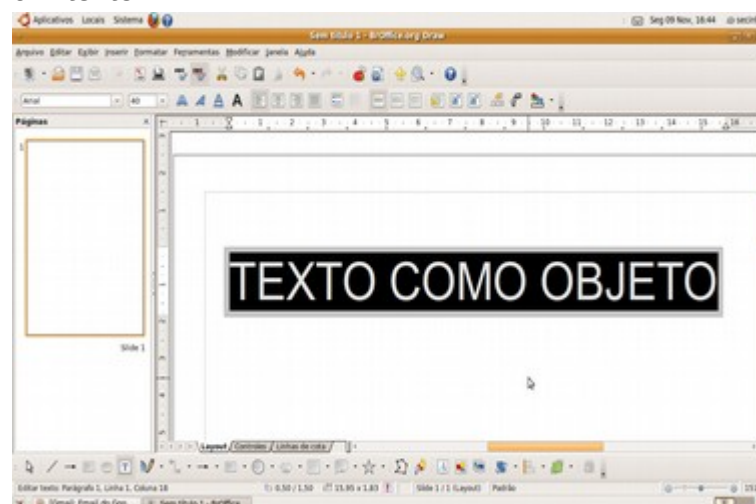
Passo-a-passo mostrando como utilizar textos como objetos no BrOffice.org Draw, possibilitando que sejam aproveitados para diversos fins.

O aplicativo de desenho Draw, que faz parte da suíte de produtividade BrOffice.org, mesmo não sendo o programa mais usado do conjunto, se destaca por ser um diferencial entre os pacotes Office, tendo em vista não existir programa similar no maior concorrente do BrOffice.org.

A proposta do BrOffice.org Draw é de ser um aplicativo simples de usar, mas ao mesmo tempo com grande potencial produtivo, servindo para criar desde cartões de visita, folders, ou até mesmo a revista que você está lendo neste exato momento.

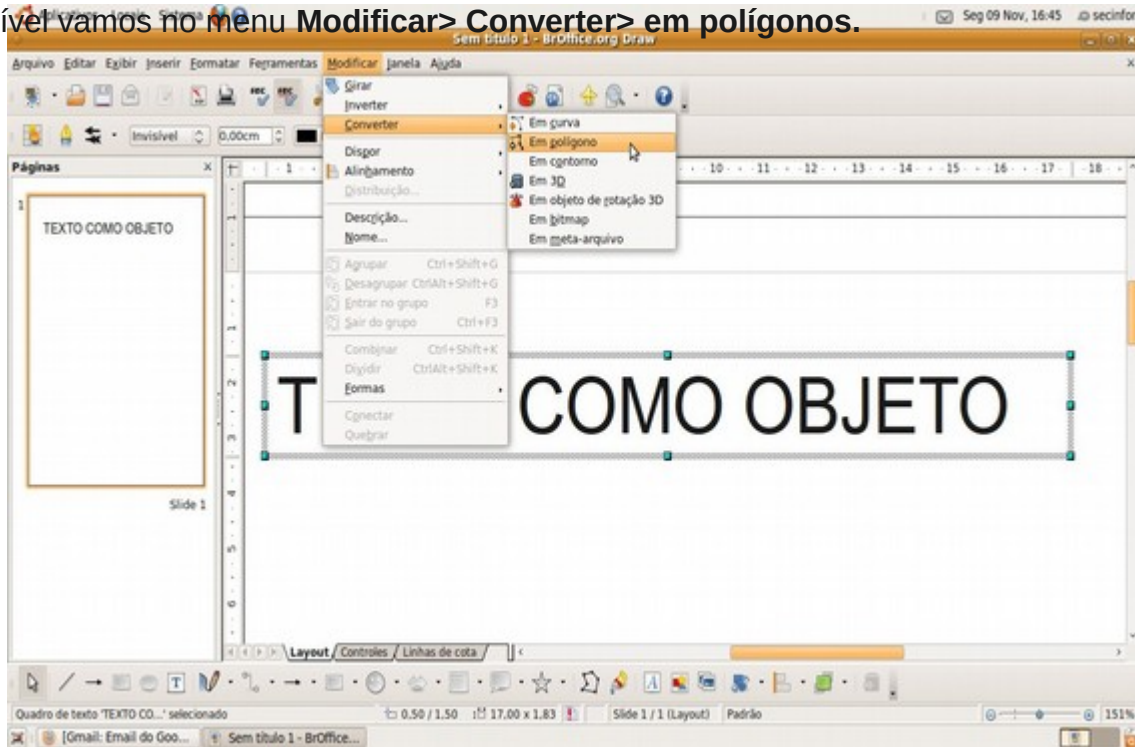
O objetivo deste tutorial é mostrar como transformar um texto normal em objetos que podem ser alterados, redimensionados e reposicionados de acordo com o gosto do usuário.

Vamos iniciar digitando um texto.

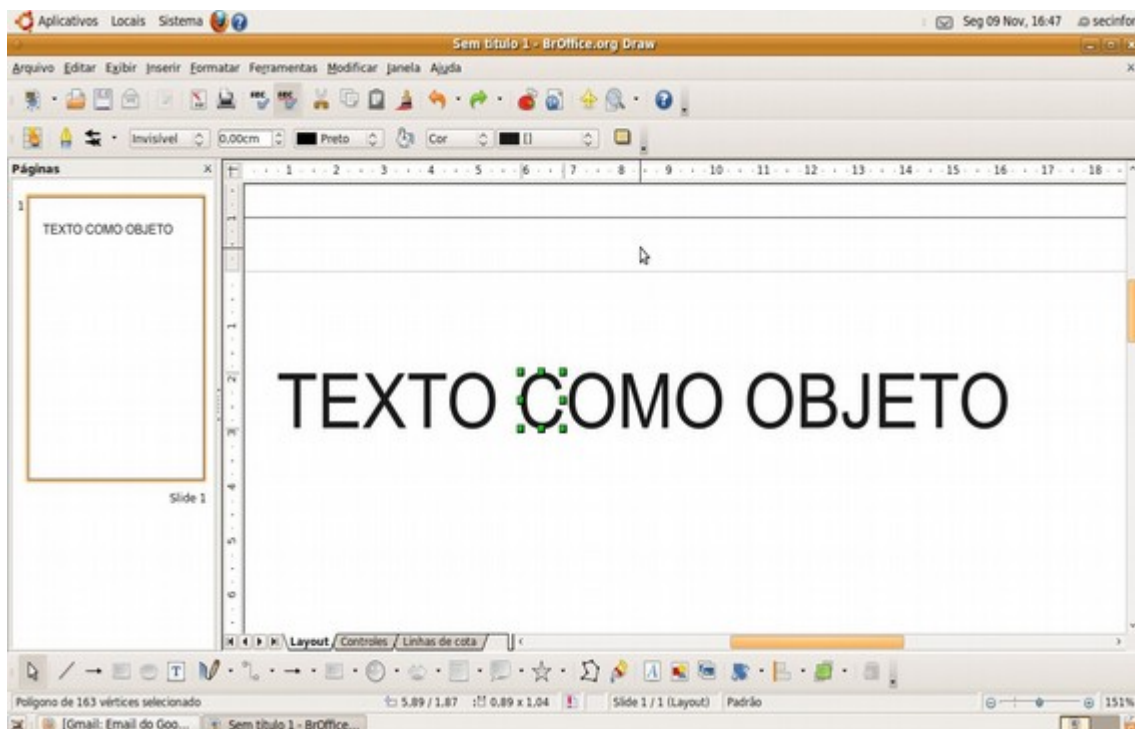




Nesse momento temos na tela um texto normal, no qual podemos alterar o tamanho, a fonte, a cor, mas não podemos separar as letras, nem tão pouco girar cada uma individualmente. Para que isso seja possível vamos no menu **Modificar > Converter > em polígonos**.

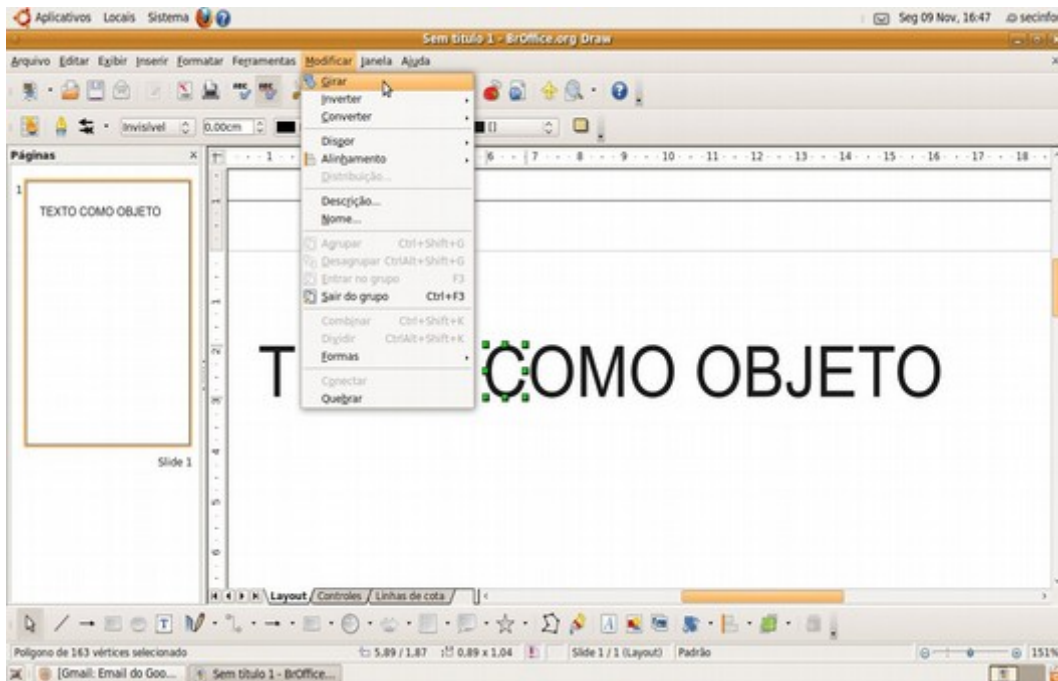


Estando o texto em forma de polígonos, teremos, na realidade, vários objetos em formato vetorizado, onde poderemos, a partir daí, selecionar cada um de maneira individual, podendo alterar qualquer característica.

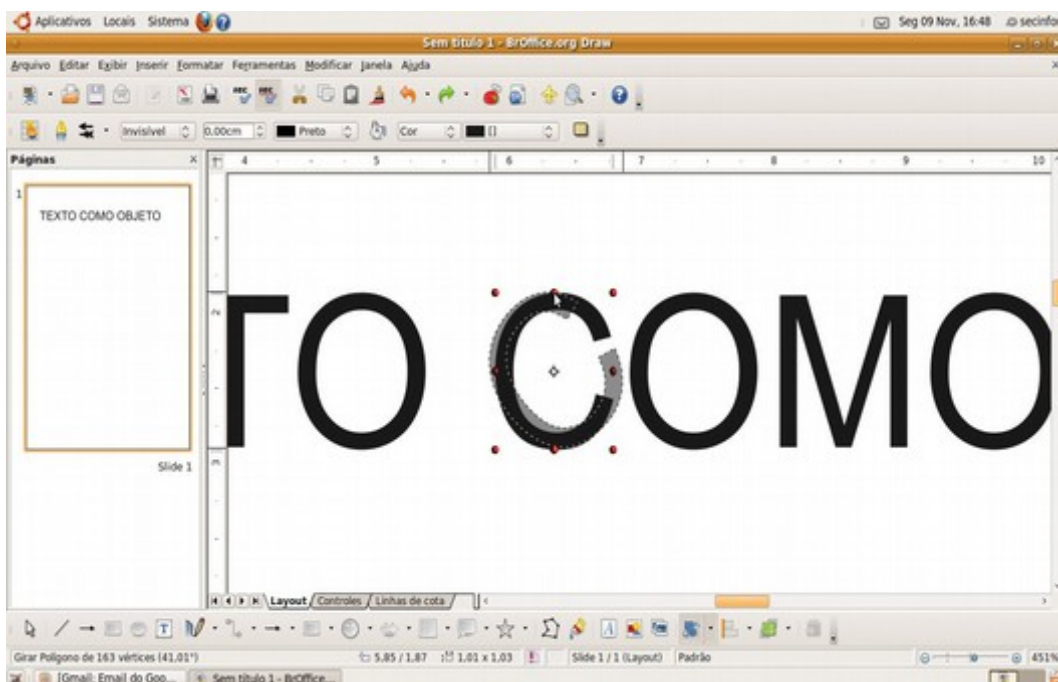




Após serem modificadas para a forma de polígonos, podemos brincar com as letras como se fossem figuras vetorizadas, uma das opções seria a rotação ou giro. Para executar a rotação, devemos antes selecionar o objeto (letra) e depois clicar no menu **Girar**.



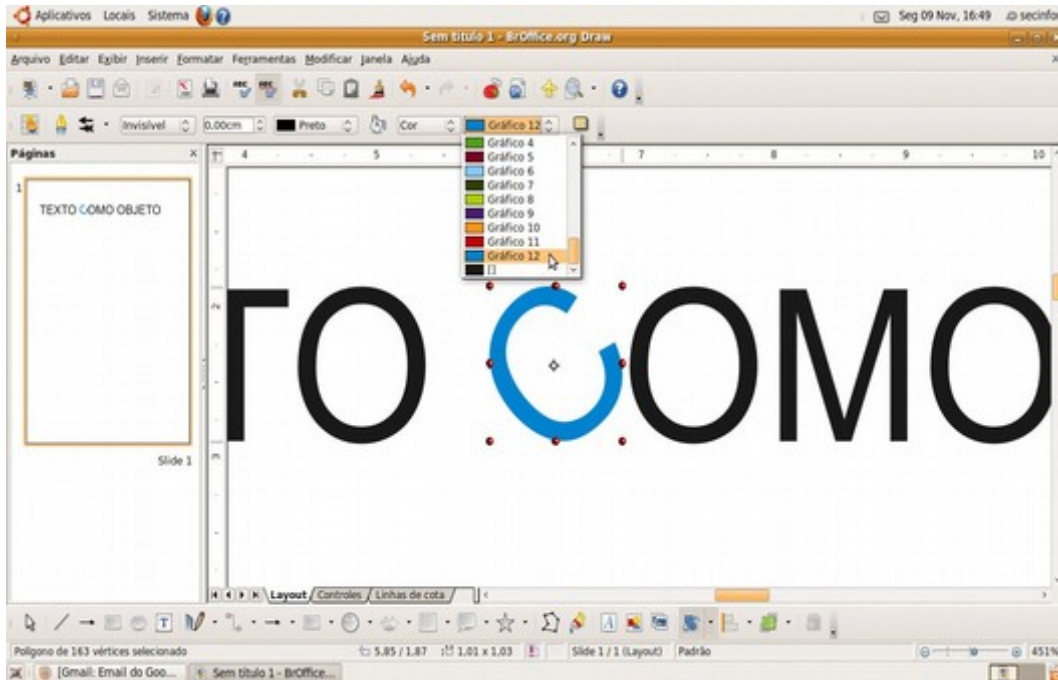
Ao ser dado o comando de rotação, o objeto estará cercado por 6 (seis) pequenas esferas vermelhas, das quais apenas as que se encontram nas laterais extremas inferiores e superiores estarão aptas a realizar o giro. O cursor do mouse muda para o símbolo de giro.



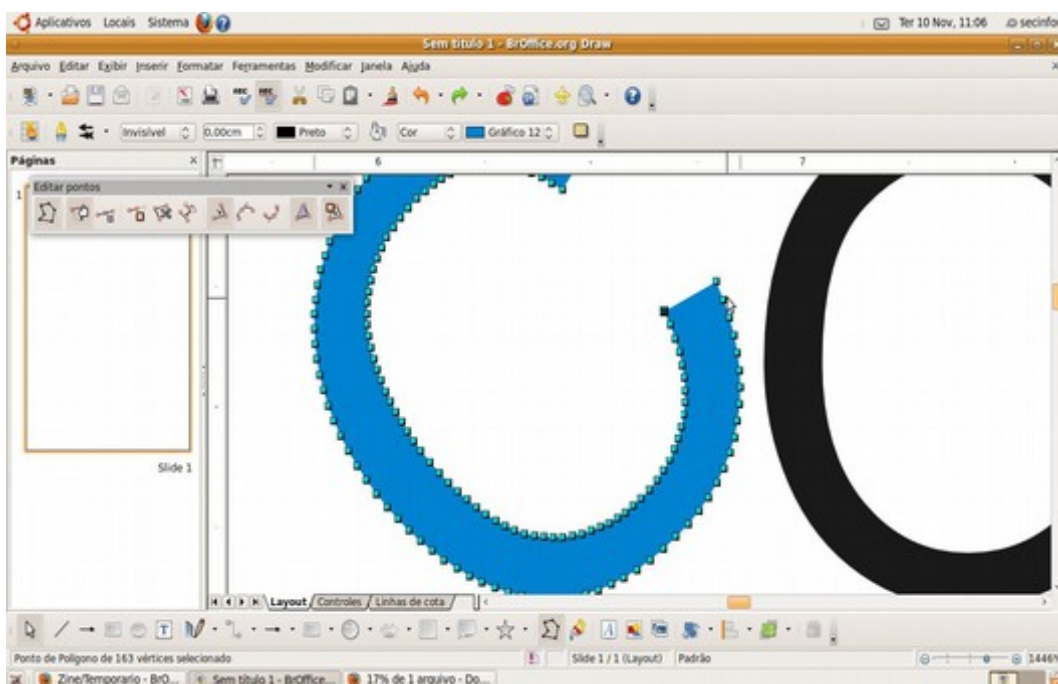


Clicando e segurando o botão esquerdo do mouse, rotacione o objeto, soltando o botão quando estiver na posição desejada.

Para modificar a cor do objeto, escolha uma delas no botão **estilo de área / preenchimento** ou vá em **Formatar > Área**.

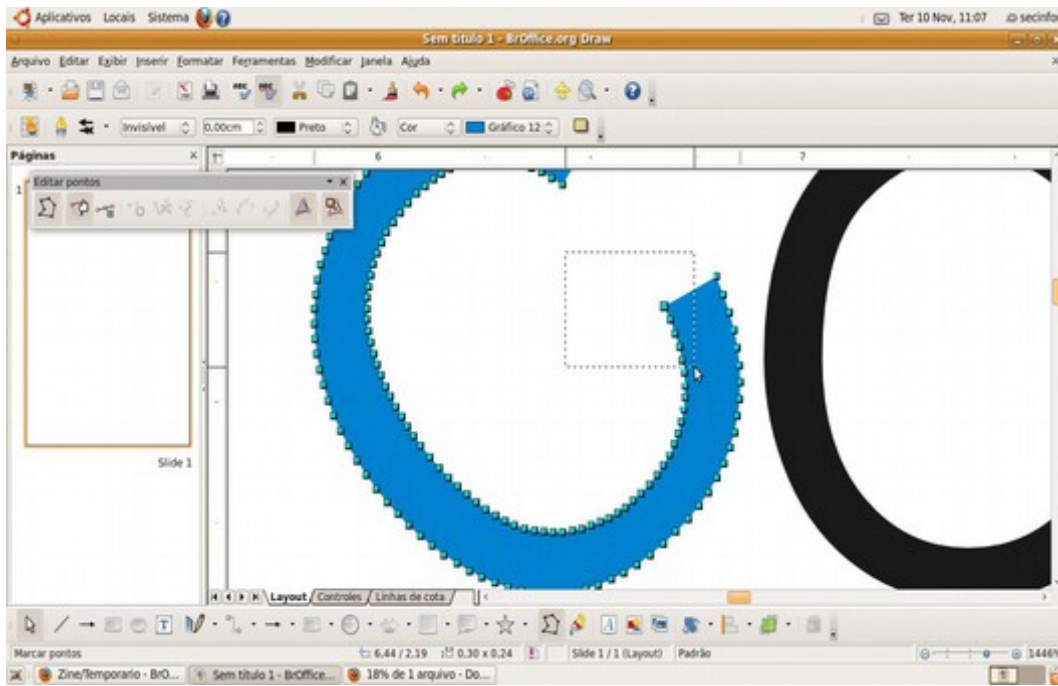


Para explorar ao máximo as possibilidades que essa ferramenta nos dá, podemos alterar também a forma e a posição dos polígonos que formam o objeto. Para obter a visão desses polígonos, devemos clicar no botão **Pontos**, que se encontra na barra de desenho, ou no menu **Editar > Pontos**, ou ainda **F8**.

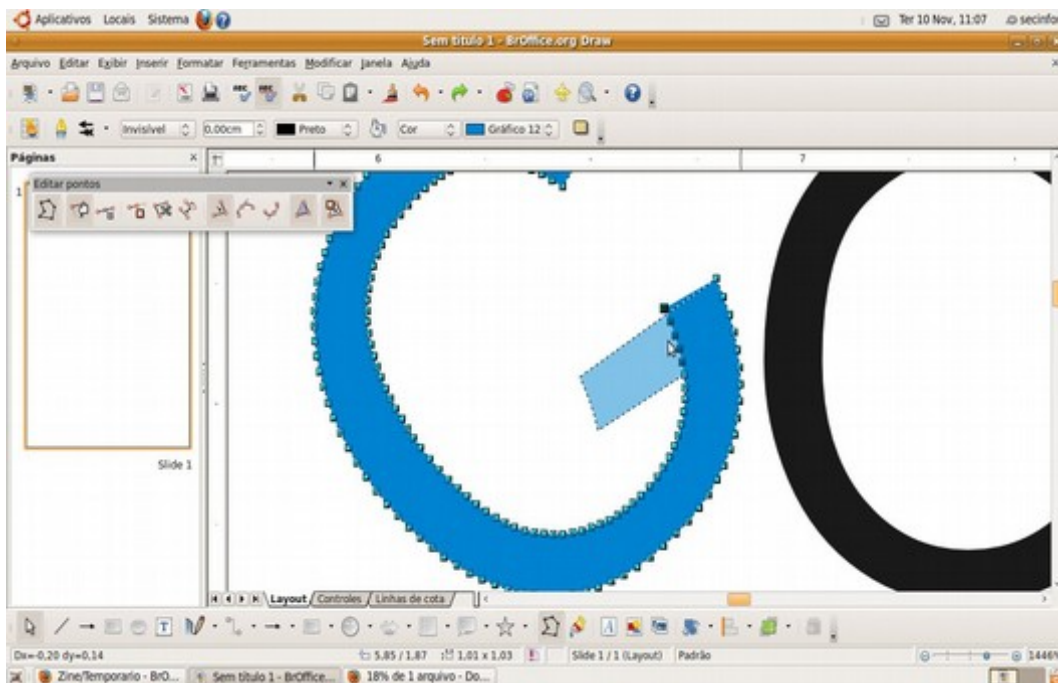




Isso mesmo! Os pontos nos permitem modificar o objeto, como se fosse naquele programa que tem o sobrenome Draw, e que custa em torno de R\$ 1.300,00. Vamos então selecionar alguns pontos e mexer na forma do objeto.

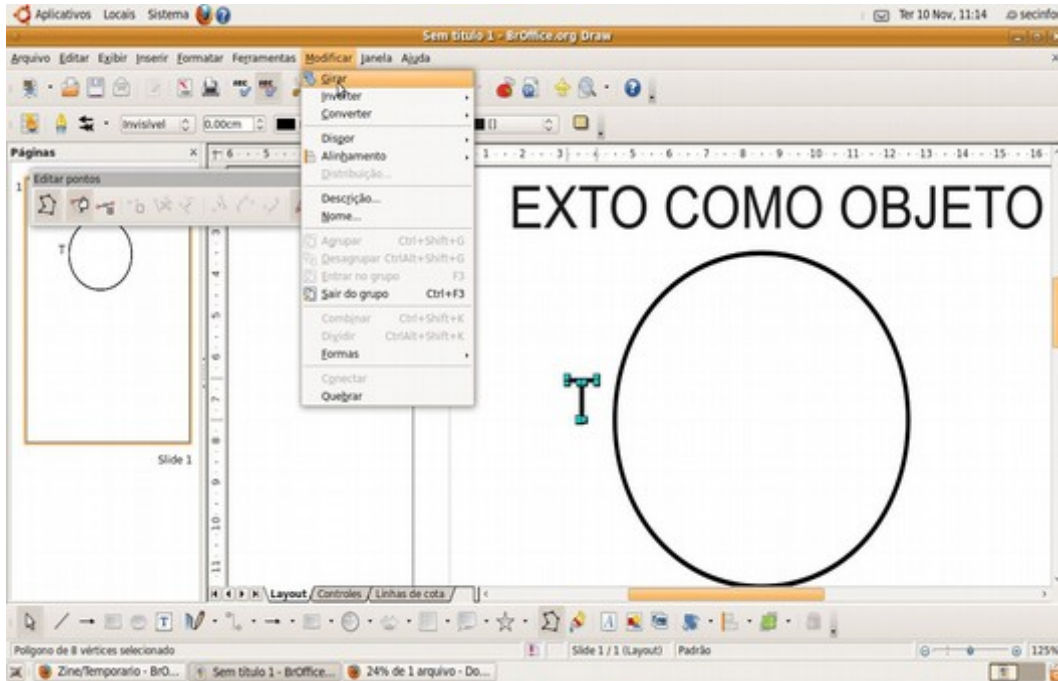


Com os pontos selecionados, clique com o botão esquerdo do mouse e arraste, solte ao chegar na posição desejada. Para transformar um “C” em um “G” foi fácil, mas pode-se fazer muito mais que isso com essa ferramenta, basta usar a imaginação.

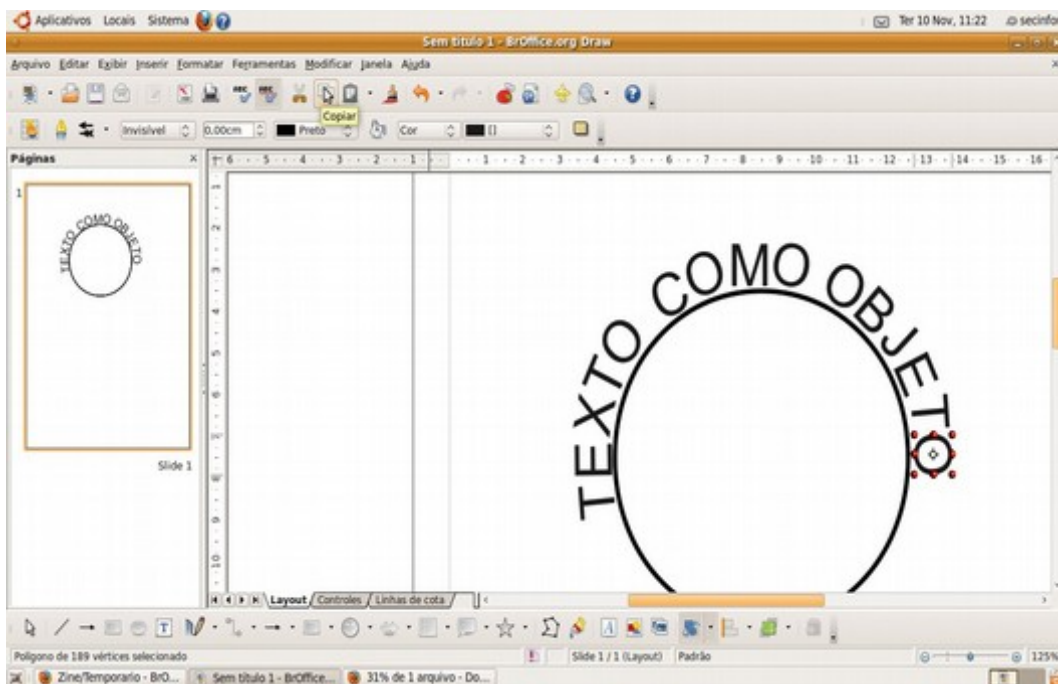




Com essas opções que vimos, podemos colocar as letras posicionadas para que o texto tome uma forma definida pelo usuário. Iremos aqui adicionar uma elipse e usá-la como base para se montar um texto em forma circular. Vamos posicionando as letras e girando de acordo com a forma a ser seguida.



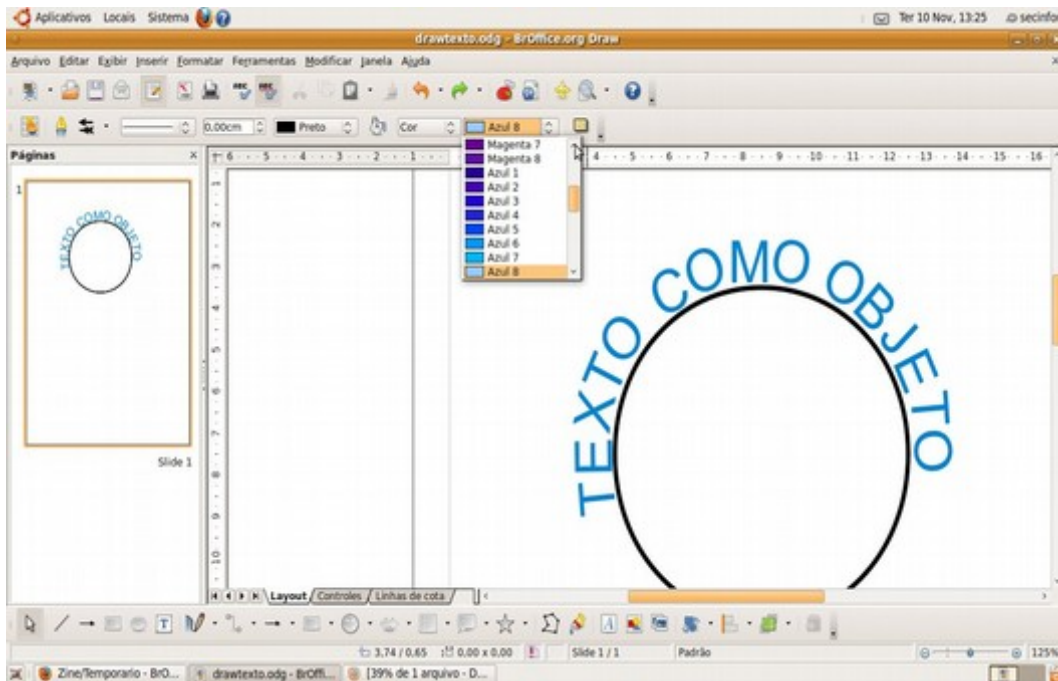
Depois de colocadas todas as letras em seus determinados locais e feitos alguns ajustes, vamos modificar a cor do texto.





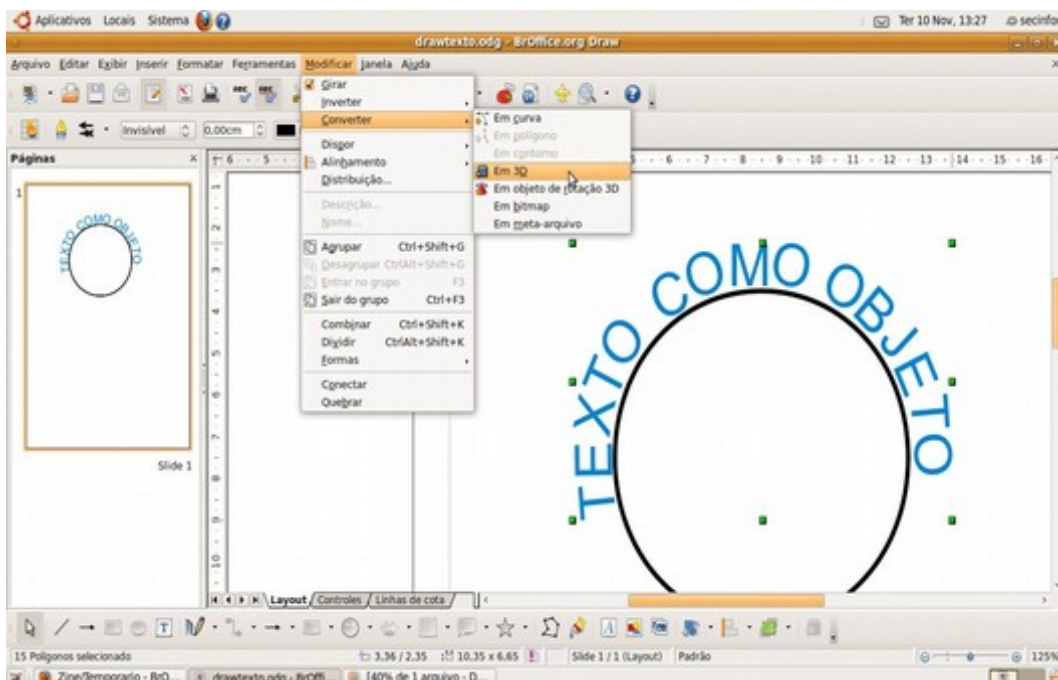
Para modificar a cor do objeto, como já foi mostrado antes, vá no botão **estilo de área / preenchimento** ou em **Formatar > Área**.

Para modificar a cor da linha, vá no botão **Cor da linha**, ou em **Formatar > Linha**.



E finalmente para dar um ar mais cosmético ao texto; ou seja, enfeitar um pouco; vamos converter o texto em um objeto 3D. Com o texto selecionado vamos em **Modificar > Converter > Em 3D**.

Terminado, vamos apenas lembrar de excluir a elipse.





Como vimos, da mesma maneira que modificamos a forma das letras, podemos também modificar qualquer outro objeto. Essas funções facilitam a criação de trabalhos como cartões, convites, cartazes e impressos diversos. Espero que o tutorial tenha sido útil de alguma forma. Agradeço a atenção de quem acompanhou até aqui. Até o próximo tutorial.

